



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Direzione Generale

Via Lungomare 259, 88100 CATANZARO - Tel. 0961734411 Codice Ipa: m_pi

Ai Dirigenti delle istituzioni scolastiche di
ogni ordine e grado della regione Calabria

LORO SEDI

Oggetto: #HackCultura2019 e prima Rassegna dei prodotti realizzati sui temi del Digital Cultural Heritage dalle Scuole italiane che hanno aderito ad #HackCultura2019 (Matera, 11-12 Aprile 2019).

Lo scrivente Ufficio Scolastico Regionale, nel fare seguito alla nota MIUR prot. n° 0003783 del 17-09-2018¹, sollecita le SS.LL a promuovere la partecipazione di tutti gli studenti calabresi alle sfide previste in #HackCultura2019², il primo Hackathon per la "titolarità culturale", la conoscenza e la 'presa in carico' del patrimonio culturale nazionale da parte dei giovani, rilevante appuntamento culturale per il Paese.

L'iniziativa è parte integrante della quarta edizione della Settimana delle Culture Digitali "Antonio Ruberti" (8-14 Aprile 2019) promossa dalla rete DiCultHer in collaborazione con la scrivente Direzione ed è organizzata in collaborazione con INDIRE, ICCU-MiBAC, EUROPEANA e Scholas Occurrentes.

La Partecipazione ad #HackCultura2019 è finalizzata alla progettazione e realizzazione di "oggetti digitali" su tematiche relative alla tutela e conservazione del Patrimonio Culturale, secondo le indicazioni reperibili all'indirizzo di rete <https://www.diculther.it/hackcultura2019-lhackathon-degli-studenti-per-la-titolari-culturale/> e si colloca in un contesto di proposte progettuali di **metodologie innovative per la valorizzazione del patrimonio culturale** centrate sull'*engagement* delle fasce giovanili della popolazione, chiamate, in una logica di esercizio di cittadinanza e di progettazione partecipata, a 'prendere in carico' il patrimonio culturale come complesso di risorse di cui aver cura a livello individuale e come comunità per la realizzazione di quel *digital knowledge design system* applicato all'educazione al patrimonio culturale che mette al centro la '**creatività**' dei giovani per affrontare, mediante l'uso consapevole del digitale e con approcci innovativi, la conoscenza, l'accesso partecipato, la gestione e la valorizzazione del *Digital Cultural Heritage*. **In Allegato uno stralcio del Regolamento per la partecipazione ad #HackCultura2019.**

I primi risultati della partecipazione ad #HackCultura2019 saranno presentati nella Prima Rassegna dei prodotti realizzati dalle Scuole italiane sui temi del Digital Cultural Heritage che si svolgerà presso l'IIS Giovanni Battista Pentasuglia a Matera l'11 e 12 Aprile 2019, secondo le modalità descritte nel sito di riferimento di #HackCultura2019 sopra richiamato. L'iniziativa materana sarà trasmessa tramite i canali di RAI CULTURA.

Si anticipa, inoltre, che l'Ufficio scrivente sta anche organizzando il proseguimento dell'evento di Matera sul territorio di cui si daranno a breve maggiori dettagli.

Per eventuali ulteriori informazioni è possibile contattare la docente Referente Lucia Abiuso tel. 0961-734448, lucia.abiuso@scuolarete.org).

IL DIRETTORE GENERALE
Maria Rita CALVOSA

¹ <https://www.diculther.it/blog/2018/09/18/pubblicata-la-circolare-miur-3783-del-17-09-2018-relativa-alle-iniziative-per-il-2019-della-scuola-a-rete-diculther/>

² <https://www.diculther.it/hackcultura2019-lhackathon-degli-studenti-per-la-titolari-culturale/>

Il Responsabile del procedimento Giulio Benincasa